Project Charter

Project Name: APLICAȚIE ONLINE - PSIHOTERAPEUT

Client: CLINICA MEDIOSANAS

Document Date: 2019.01.10

Document Owner: Petru Ciucur , Projec Manager

Table of Contents

1. Project goal 3

1.1. Vision 3

1.2. Objectives and related success criteria 3

1.3. Scope 3

1.4. Out of Scope 3

1.5. Deliverables 3

1.6. Milestones 4

1.7. Assumptions 4

1.8. Constraints 4

1.9. Project Approval Requirements 4

2. Stakeholders 4

3. High Level Resource Plan 5

3.1. Expected roles 5

3.2. Hardware Needs 5

3.3. Software Needs 5

3.4. Additional Needs 5

4. High Level Project Plan 5

4.1. Implementation plan 5

4.2. Financial plan 5

5. High Level Project Risks and Strategy 6

6. Project Considerations 6

6.1. Implementation project context tools 6

7. Post Implementation (operation) Considerations 6

Appendix 1 – Supporting Documentation 6

# Project goal

## Vision

* Furnizarea unui program online pentru Psihoterapeuți și clienții acestora

## Objectives and related success criteria

Business Objectives

| # | Objective |
| --- | --- |
| 1 | Realizarea programului în timp scurt, pentru a nu avea un cost de productie ridicat |
| 2 | Oferta pentru toate instituțiile din domeniu |

Technology Objectives

| # | Objective |
| --- | --- |
| 1 | Accesibilitate de pe orice dispozitiv |
| 2 | Ușurință în utilizare |

## Scope

* Inițierea unor consultări cu specialiși din domeniu (psihoterapeuți, psihologi, consilieri), în vederea extragerii datelor necesare aplicației. Ce face un psihoterapeut. Cum, cu ce, pentru ce, etc.
* Alegerea tehnologiilor necesare.
* Planificarea etapelor de lucru (GUI, SGBDR, PHP, JAVASCRIP, JQUERY, CHART.JS).

## Out of Scope

* Nu facem presupuneri despre ceea ce trebuie să facă un specialist în științele comportamentale.
* Nu modificăm nimic fără acceptul specialiștilor.

## Deliverables

| # | Deliverable | Description |
| --- | --- | --- |
| 1 | Interfața grafică. Culori, aspect, imagini | Prezentăm structura interfețelor și udate-am cerințele |
| 2 | Funcționalități specifice | Chestionarul Tipologi al lui Reinhold Ruthe |

## Milestones

| # | Milestone – description | Milestone – date |
| --- | --- | --- |
| 1 | Finalizarea interfeței chestionarului | 10 februarie 2019 |
| 2 | Finalizarea funcționalității chestionarului | 25 februarie 2019 |

## Assumptions

* Este nevoie de un singur programator pentru sarcina aceasta.
* Nu sunt necesare multe tehnologii/limbaje de programare.
* Sarcinile nu sunt foarte grele.
* Produsul final va fi foarte bun, spre excelent.

## Constraints

* Securitatea aplicatiei este prioritatea numarul unu.
* Documentatia este obligatorie si intocmita in asa fel incat sa fie usor de inteles.
* Descrierile sa fie insotite de imagini clare si cancise.

## Project Approval Requirements

* Rata de satisfacție a utilizatorilor (psihoterapeți și clienții acestora) constituie un element cheie al realizării proiectului

# Stakeholders

| Stakeholder Name | Positioning | Role | Involvement | Interest |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alex Ion | Project Manager | CEO | Lider | Marketing |
| Mike Field | Psihoterapeut | Consultant | Testare | Utilizator aplicație |
|  | Internal / External |  |  |  |

# High Level Resource Plan

## Expected roles

| Resource Name | Project Role | Required Assignment Date | Responsibilities | Number |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| if not known, leave it blank | - | - | - | number of resources in this role |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## Hardware Needs

* Laptop și PC pentru programator
* Server local (Web, sFTP, mail)
* Domeniu achiziționat pentru teste in mod share (stabilitatea aplcației în condiții mai puțin optime)

## Software Needs

* Licențe pentru Windows Server si Windows Professional,
* Licențe pentru PHPSTORM, Photoshop, Navicat for MySQL

## Additional Needs

* Învățare Chart.js

# High Level Project Plan

## Implementation plan

[Graphically depict the high level plan of the project highlighting the milestones, as known at this point.]

## Financial plan

* Not necesary

# High Level Project Risks and Strategy

| Risk Description | Likelihood | Impact | Strategy Actions |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Project Considerations

## Implementation project context tools

1. Github
2. Azure

# Post Implementation (operation) Considerations

1. Analiza breșelor:
   1. Revizuirea project charter pentru evaluarea rezultatelor acestuia cu obiectivele originale
   2. Rezizuirea livrărilor (deliverables) așteptate și asigurarea calității acestora la livrare
   3. Dacă există lacune, găsim modalități eficiente de acoperire a acestora.
2. Determinarea împlinirii scopurilor
   1. Sunt funcționalitățile livrabilelor conforme cu ceea ce se așteaptă de la ele?
   2. Sunt nivelurile erorilor suficient de scăzute?
   3. Este funcționarea bună și în așa fel încât să existe o fină ajustare pentru cererile viitoare?
   4. Sunt utilizatorii antrenați în mod adecvat? Există suficiente persoane capabile?
   5. Ce deprinderi ale activității sunt necesare pentru atingerea succesului proiectului?
   6. În termeni de buget, timp și calitate cum se compară rezultatul final cu planul proiectului original?
3. Determinarea satisfacției stakeholders-urilor
   1. Unde se întâlnesc dorințele/nevoile utilizatorilor finali?
   2. Este sponsorul proiectului satisfăcut?
   3. Care sunt efectele asuăra clienților și utilizatorilor finali?
   4. Dacă nevoile individuale nu sunt împlinite, cum se vor aborda acestea?
4. Determinarea costurilor și a beneficiilor proiectului
   1. Care a fost costul final?
   2. Cât va costa susținerea soluției în viitor?
   3. Cum se poate compara costul cu beneficiile atinse?

# Appendix 1 – Supporting Documentation

| # | Supporting documentation | Data |
| --- | --- | --- |
| 1 | Contract nr. « x » | signed date :…. |
| 2 |  |  |